

PROFESSOR DANILO

ROBÓTICA – SANTOS DUMONT – 18/02/2020

NOME DO SEU GRUPO: _____

SEU NOME: _____

AULA 04

OBJETIVO DA AULA

Programar o robô fornecido pelo professor. Este robô deverá andar ao longo de uma fita preta sobre a bancada. Ao final da fita deverá ter um obstáculo, como a caixa do próprio kit e, quando o robô estiver a poucos centímetros da caixa, ele deverá parar, virar e voltar ao longo da mesma linha.

O robô deverá ter dois botões: o da esquerda inicia o movimento e o da direita para o robô.

ELEMENTOS LEGO QUE SERÃO UTILIZADOS

Bloco EV3



Sensor de toque



Motor grande



Sensor Ultrasônico



Sensor de cor e intensidade luminosa



ELEMENTOS DO PROGRAMA QUE SERÃO UTILIZADOS

Sempre usaremos o Iniciar



Sem ele o programa não inicia.

Vamos usar o bloco Ciclo, como sempre

Clique na segunda opção



Selecione o objeto Ciclo

Coloque o objeto Ciclo à frente do objeto iniciar



